

TOUCH2KNOW : 9 :30-12 :30

La place du support numérique dans la situation d'entretien

L'informatisation des tests cliniques est devenue aujourd'hui un objectif économique majeur. En effet, l'approche papier-crayon requiert de nombreuses heures de passation et de cotation des résultats ; de plus, elle ne permet pas la mesure quantitative de la chronologie de comportement (temps de réaction, hésitation et temps de mouvement). L'approche adoptée depuis quelques années a été de transférer à l'identique le contenu visuel proposé en support papier sur un support numérique (écran tactile, tablette interactive). Ce transfert de paradigme s'est révélé être problématique. En effet, les utilisateurs n'interprètent pas le sens des items de la même manière sur support numérique. Il est apparu également une limite de la validité des tests (biais de réponse). Enfin, cette approche ne permet pas d'exploiter le potentiel du design hypertexte qu'il serait possible de mettre en place de par une dynamique des contenus.

L'objectif de cette demi-journée de travail sera d'adopter une approche pluridisciplinaire de la problématique de ce changement de support. Ce travail de réflexion permettra d'envisager des règles de conception pour transférer des outils d'évaluation sur support numérique et d'anticiper les modifications du métier d'évaluateur et de thérapeute que cela peut entraîner.

Des intervenants des domaines de la Psychologie cognitive, de l'Ergonomie de travail, de l'Ingénierie du Design et des Systèmes d'informations partageront des créneaux de 20 minutes pour partager, exposer des données expérimentales, et discuter de nouvelles hypothèses.

Cette demi-journée est ouverte à tous.

Pour plus d'informations, merci de consulter le site :

<http://touchtoknow.wordpress.com/>

SPORT PLAISIR : 13:30-17:00

La place du support numérique dans la situation d'entretien

La question aujourd'hui n'est pas d'étudier si l'activité physique a des bienfaits sur la santé mais de savoir comment faire adhérer à une pratique physique régulière, que la population considérée soit générale ou présentant des troubles psychiques et/ou mentaux. L'objectif du projet sport-plaisir est de considérer que la pratique physique faite dans un environnement interactif permettra de ressentir plus de plaisir, de faire émerger des bienfaits cognitifs et physiques et ainsi, permettra d'amener à une adhésion. Cependant, lors de nos pré-tests, nous avons observé que la pratique d'une activité physique dans un environnement musical atténue les bienfaits cognitifs. Le problème que l'on se pose aujourd'hui est alors de comprendre pourquoi la pratique en présence d'une musique adaptée au rythme du sujet diminue les bienfaits normalement observés.

L'objectif de cette demi-journée de travail sera d'adopter une approche pluridisciplinaire pour réfléchir aux facteurs qui pourraient expliquer de tels résultats (intensité de l'activité physique, résistance à l'effort ou traits de personnalité). Ce travail permettra d'aboutir à des protocoles expérimentaux robustes permettant de collecter donner pour publication internationales tant le domaine de la psychologie que de la physiologie de l'effort.

Cette demi-journée est ouverte à tous.

Pour plus d'informations, merci de consulter le site :

<http://sportpleasure.wordpress.com/>

9:00 Accueil café

9h15 : Ouverture de la journée

Les difficultés méthodologiques liées à la psychologie humaine par le porteur Y.Delevoye-Turrell (Prof., URECA - Lille3)

9h30-12h30: **Touch-2-Know :**

Etudier les changements de comportements en présence d'un support numérique en situation d'entretien

9h30 La situation d'entretien: mise en scène présentée par Justine et Mauraine

9h45 Présentations orales

Une demande par Marc-Antoine Verkusse (Psychologue au Losc)

La situation d'entretien par Justine Forrierrer (MCF en ergonomie, PSITEC, Univ. Lille3) et Rachid Zahar (Master1 ergonomie, Univ. Lille3)

« L'usage des tests dans le métier de psychologue : quels apports de l'analyse de l'activité pour la conception de nouveaux outils ? »

L'évaluation neuropsychologique par Justine Blampain (Neuropsychologue, Univ. Lille3)

L'arrivée du numérique par Yvonne Delevoye-Turrell (Prof. en neuropsychologie, Univ. Lille3)
« Touch2Know une application pour mesurer la rythmicité d'une personne »

11h00 Pause café

11h15: *La conception* par Sophie Chauvin-Pittalis (MCF en Sciences de l'Information et de la communication, GERIICO, Univ. Lille3)

«Une médiation numérique interactive : la transposition des tests neuropsychologiques sur tablette tactile»

11h45 : Table ronde

« La question des attentes et des limites du tout connecté »

12h30: Pause Repas

démonstration ODORAMA par P.Bordier « le cinéma odorant »

14h00 Un environnement augmenté pour amener le désir de bouger

Les systèmes interactifs DJogger et **Audio-Interact** par Laurent Droguet (IG, URECA - Lille3)

Les primes odorants par Yvonne Delevoye-Turrell

14h30 Intensité, plaisir et personnalité

Démonstration: 20 minutes d'exercices pour révéler différentes stratégies comportementales

Présentation des 1ers résultats expérimentaux *par* Mauraine Carlier (PhD1, URECA - Lille3)

Les échelles de personnalité par Marc-Antoine Verkuse (Psychologue, Losc)

15h15 Table ronde

« Intensité, plaisir, personnalité : des variables à contrôler... mais comment ? »

Gregory Dupont (MCF Lille2) ; Marc Antoine Verkuse (Psychologue) ; Mauraine Carlier (PhD URECA)

16h45 : Calendrier de l'année et discussions sur l'organisation d'un symposium international

17h00: Clôture de la journée